

FORMAZIONE SCUOLA FUTURA

Titolo progetto: Giochiamo con il Coding unplugged

Tipologia: blended

Data inizio: 03/05/2023

Data fine: 31/05/2023

Durata: 20

Numero posti: 10

Luogo svolgimento: sia 19 Riccò del Golfo plesso Falcone Borsellino

Descrizione: Il corso ha l'obiettivo di avvicinare i docenti ad una progettazione e realizzazione di attività didattiche che mirino a sviluppare il pensiero computazionale in modo semplice e divertente per gli alunni.

Dopo una breve introduzione teorica al pensiero computazionale e al Coding in modalità unplugged, verranno proposti laboratori per sperimentare in maniera pratica i contenuti teorici presentati e prendere spunti per realizzare "giochi in aula" da svolgere con gli alunni.

Il focus dei laboratori sarà incentrato sull'utilizzo di materiali semplici per progettare le attività di Coding unplugged, volto a sviluppare la fantasia, la creatività in sintonia con la didattica Stem,

Tipologia di scuola: infanzia primaria

Destinatari: docenti

Area Digicomp: risorse digitali

Pratiche di insegnamento e apprendimento

Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli alunni

Livello di ingresso: base/consce e utilizza Ion modo elementare

Programma:

1. 2h in presenza: introduzione al tema
2. 2h asincrone: approfondimento individuale
3. 3h in presenza: progettazione e realizzazione del materiale per attività (parole, colori, inglese, carte Cody Roby)
4. 3h in presenza: Progettazione e simulazione dell'attività in modalità unplugged con il materiale progettato e le BeeBot e Makeblock mtiny
5. 3h in presenza: simulazione dell'attività con il tappeto Cody Roby, Cody feet e Cody math (i costrutti)
6. 2h in presenza: condivisione e riflessione sulle attività, proposte progettuali per la progettazione scolastica
7. 3h in presenza: supporto in aula con alunni (nelle diverse classi e plessi)
8. 2h online: restituzione e proposte di miglioramento.

Relatori: Proff.ssa Cercio Micheline

Data inizio iscrizioni: 05/04/2023

Data fine iscrizioni: 02/05/2023